



تصميم التعلم الرقمي وتقنيات التعلم: التعليم الإلكتروني وأنظمة إدارة التعلم

18 - 22 Jan 2027

دبي - فندق خمس نجوم في وسط النعها



تصميم التعلم الرقمي وتقنيات التعلم: التعليم الإلكتروني وأنظمة إدارة التعلم

المرجع: 1083_5093 التاريخ: 18 - 22 Jan 2027 دبي - فندق خمس نجوم في وسط الأعمال الرسوم: SAR 19500

العقود التقني: مهارس - أسلوب التطبيق: مختبر تطبيقي

مقدمة

نقلت المؤسسات جزءا كبيرا من تدريبها إلى البيئة الرقمية، لكن كثيرا من النتائج عرّضت شرائح تحولت إلى وحدات يتنقل فيها المتعلم بين الصفحات دون أن يتعلم. وينقطع التتبع بين الندوات، ويفشل المحتوى في اختبارات إمكانية الوصول، ولا تقول البيانات المجهزة شيئا يذكر عن النداء. تكون هذه الدورة من كور كونسبت المهاميين من تصميم التعلم الرقمي وبنائه بنهائج تصميم معروفة وأدوات تأليف حديثة ومعايير التشغيل البيئي التي تعتهد عليها المنصات. ويعمل المشاركون تطبيقيا طوال الدورة، ويخرجون بوحدة تعلم رقمية منشورة ومختبرة على نظام إدارة التعلم مع وثيقة تصميمها.

أهداف الدورة

- رسم منظومة تقنيات التعلم في المؤسسة واختيار الصيغة الرقمية المناسبة لكل احتياج تعليمي
- تطبيق نموذج SAM ومبادئ Mayer للتعلم بالوسائط المتعددة والتصميم الشامل للتعلم في تصميم التعلم الرقمي
- بناء القصص المصورة والوحدات السريعة والسيناريوهات المتفرعة والتقييمات بأدوات التأليف الحديثة
- إعداد المحتوى للتتبع والتشغيل البيئي باستخدام SCORM وxAPI وLTI وcmi5
- اختبار المحتوى الرقمي من حيث إمكانية الوصول وفق WCAG 2.2 والعرض على الأجهزة المحمولة وجودة البيانات
- إعداد وحدة تعلم رقمية جاهزة ونشرها مع وثيقة تصميمها

الفئة المستهدفة

- مصممو التعليم المنتقلون من التدريب الحضوري إلى الصيغ الرقمية
- مطورو التعلم الرقمي الذين يبنون محتوى التعليم الإلكتروني والتعلم المصغر
- مسؤولو أنظمة إدارة التعلم المعنيون بإعداد المنصات والتتبع
- أخصائيو التعلم والتطوير الذين يطلبون المحتوى الرقمي أو يراجعونه أو يحدّثونه
- المدربين الذين يحولون البرامج الحضورية إلى تعلم مدمج أو عن بعد

محاور الدورة

اليوم الأول: منظومة تقنيات التعلم

- خريطة منظومة تقنيات التعلم: LMS وLXP وLRS وأدوات التأليف
- نموذج SAMR للحكم على توظيف التقنية في التعلم
- اختيار الصيغة الرقمية: التعليم الإلكتروني والتعلم المصغر والفيديو والفصل الافتراضي والتعلم المدمج
- تطبيق متطلبات الجودة في المواصفة ISO 21001 على التعلم عبر التقنية
- تحقيق الوضع الراهن لمنصات التعلم ومكتبة المحتوى

اليوم الثاني: نماذج التصميم والمعايير التقنية

- نموذج SAM للتقريب المتتابع في التصميم الرقمي السريع
- مبادئ Mayer للتعلم بالوسائط المتعددة: الاتساق والإشارة والتجزئة وتعدد الحواس
- إرشادات CAST للتصميم الشامل للتعلم Learning for Design Universal
- مواصفات SCORM 2004 و xAPI IEEE 2.0 9274.1.1-2023 و cmi5
- تكامل الندوات بين منصات التعلم وفق 1.3 LTI 1EdTech

اليوم الثالث: بناء التعلم الرقمي

- نموذج القصة المصورة: أعمدة الشاشة والتفاعل والتعليق الصوتي والتقييم
- بناء وحدة سريعة في 360 Rise Articulate
- بناء سيناريو متفرع في 360 Storyline Articulate أو H5P
- كتابة نص فيديو التعلم المصغر وسير عمل تسجيل الشاشة
- تصميم اختبارات التحقق من المعرفة وأسئلة السيناريو مع منطق التغذية الراجعة

اليوم الرابع: إمكانية الوصول والتتبع ومشكلات المنصات

- فحوص إمكانية الوصول وفق WCAG 2.2: الترجمة النصية والتباين والتنقل بلوحة المفاتيح والنص البديل
- الرفع على نظام إدارة التعلم وتتبع الإكمال وتصحيح الحزم في Cloud SCORM
- تصميم عبارات xAPI ولوحات معلومات مستودع سجلات التعلم
- اختبار التجاوب مع الأجهزة المحمولة والعرض في النطاق الترددي المنخفض
- بطاقة تقييم اختيار LMS و LXP: المعايير الوظيفية ومعايير التكامل وحماية البيانات

اليوم الخامس: التطبيق في المختبر ووحدة التعلم الرقمية

- استكمال وثيقة تصميم التعلم الرقمي
- بناء النموذج الأولي للوحدة من القصة المصورة للمشاركة
- مراجعة ألفا بقائمة تحقق لسهولة الاستخدام وإمكانية الوصول
- النشر بصيغة SCORM أو xAPI والإطلاق التجريبي على نظام إدارة التعلم
- عرض أهم الزملاء وخطة مراجعة بيتا

المهارات المكتسبة

- تصميم التعلم الرقمي
- إعداد القصص المصورة
- التأليف السريع
- تصميم التعلم القائم على السيناريوهات
- معايير التشغيل البيني للتعلم
- تصميم المحتوى الميسر الوصول
- تحليل بيانات التعلم
- تقييم منصات التعلم

لهذا تحضر هذه الدورة

- تخرج بوحدة تعلم رقمية جاهزة، منشورة ومختبرة على نظام إدارة التعلم، مع وثيقة تصميمها
- تناقش متطلبات SCORM و xAPI و LTI وإمكانية الوصول مع فرق تقنية المعلومات والموردين بثقة
- تتجنب أخطاء التعلم الرقمي الشائعة: المحتوى القائم على تقليد الصفحات وتعطل التتبع والشاشات غير الميسرة
- تقارن الندوات والنساليب مع ممارسي التعلم الرقمي من قطاعات ودول مختلفة

الخاتمة

ينجح التعلم الرقمي حين تختار قرارات التصميم والندوات والمعايير التقنية معاً لا واحداً تلو الآخر. تنتقل هذه الدورة من منظومة تقنيات التعلم، مروراً بنماذج التصميم ومعايير التشغيل البيني، وصولاً إلى البناء التطبيقي ومشكلات إمكانية الوصول والتتبع والهندسات التي تضعف البرامج الرقمية. ويقضي المشاركون اليوم الأخير في المختبر، فيبنون وحدة التعلم الرقمية الخاصة بهم ويراجعونها وينشرونها ويختبرونها، ويعودون إلى عملهم بمنتج مكمّل ووثيقة تصميم تضع المعيار للوحدة التالية.